

SVS-EXAMEN: VRAAGVORMEN

Onderstaand een overzicht van de vraagvormen die gebruikt worden in de SVS-examens. Per vraagvorm een korte beschrijving van de vraagvorm en een voorbeeldvraag. De juiste antwoorden zijn met een * aangegeven. De voorbeeldvragen zijn bedoeld als illustratie van de vraagvorm en geven geen indicatie van het niveau van de SVS-examenvragen.

MC2-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat uit twee alternatieven het juiste antwoord kiezen.

Onder een klimrek liggen betonnen stoeptegels. De valhoogte is 1 meter.
Is dit een veilige situatie?

- A. Ja.
- B. Nee.*

MC3-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat uit drie alternatieven het juiste antwoord kiezen.

Aan welke wet moeten speeltoestellen in de openbare ruimte voldoen?

- A. Wetgeving Kermis- en Speeltoestellen.
- B. Warenwetbesluit attractie- en speeltoestellen. *
- C. Speeltuinenwet.

Meervoudig-antwoord-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat uit een aantal alternatieven meer dan één antwoord kiezen. Er wordt niet aangegeven hoeveel antwoorden gegeven moeten worden.

Je loopt rond in een speeltuin om de veiligheid te beoordelen.
Waarop moet je letten? Meerdere antwoorden kunnen juist zijn.

- A. De entreprijs van de speeltuin.
- B. De soort ondergrond bij de klimrekken.*
- C. De aanwezigheid van toiletten.
- D. De staat van onderhoud van speeltoestellen.*
- E. De kleur van de zittingen van schommels.

Matching-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat bij elk begrip uit de linkerzijde het juiste begrip uit de rechterzijde plaatsen.

Met de muis kunnen de begrippen aan de rechterzijde verplaatst worden.

Gebreken aan speeltoestellen kunnen verschillende gevaren veroorzaken.
Plaats bij elk gebrek het bijbehorende gevaar.

Spletten tussen planken*

Snijgevaar**

Scherpe rand aan een glijgoot**

Valgevaar***

Ontbrekende balustrade***

Vingerbeknelling*

Matrix-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat per stelling een antwoord geven.

Geef aan of onderstaande producten onder het WAS vallen.

A. Bolderkar 0 ja 0 nee*

B. Schommel 0 ja* 0 nee

C. Picknickbank 0 ja 0 nee*

Rangschik-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat de gegeven aspecten in de juiste volgorde zetten.

Met de muis kunnen de aspecten verplaatst worden.

In een speeltuin kan je verschillende gebreken tegenkomen die opgelost moeten worden.
Zet onderstaande gebreken in de juiste volgorde. Zet het gebrek met het grootste gevaar
bovenaan.

Klimhuisje staat op instorten*

Kale plakken in het gras bij een veerelement***

Numerieke-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat een getal als antwoord invullen.

De valhoogte bij een speeltoestel is 1 meter.

Hoeveel cm. is dat?

cm.

Antwoord:

cm.

Drag&Drop-vraag

Bij deze vraagvorm moet de kandidaat het kruisje op de juiste plaats op de afbeelding/foto zetten.

Het kruisje wordt met behulp van de muis verplaatst.

Op de foto zijn verschillende speeltoestellen te zien.
Plaats het kruisje op de wipkip.



Antwoord:

